

# CONVI DE MARÍA - JUANTOUR

16 DE MAYO

## **Objetivos:**

- Revalorizar el encuentro, el juego y la vivencia de la fiesta como espacios fundamentales para fortalecer los vínculos entre clases y entre todas las personas que forman parte de la casa.
- Fomentar el sentido de pertenencia por el carisma Institucional de las y los adolescentes, invitándolos a vivir una experiencia de servicio inspirada en el ejemplo de María, como figura cercana, servicial y comprometida.
- Promover la participación activa y conjunta de los diversos actores de la casa, reconociendo que esta celebración es de y para toda la comunidad educativa.

## **Propuesta recreativa:**

Cada grupo se presentará como una agencia turística. Tendrá asignado un destino (ciudad o región), del cual promocionarán sus paisajes, gastronomía, tradiciones, bailes, personajes, etc.

El 5 de mayo se realizará el sorteo de las temáticas en el recreo de 20, en donde cada grupo participará para la elección de su destino turístico.

A continuación, se detallan las propuestas:

## **Desafíos web:**

Del 5 al 9 de mayo, a través de la página web del Colegio se desarrollarán los primeros juegos de la Convi. Cada uno de estos días a partir de las 13:45 hasta las 23:59 se podrá participar de los mismos en la sección de “Convi” ubicada en la página web.

## **Agencia turística**

Entendiendo que cada una de las clases va a representar a una agencia turística, a cada una de ella se les invitará a presentar:

### Logo de la agencia:

El viernes 9 de mayo, cada grupo presentará un logo de la agencia en tamaño A3, el mismo debe presentarse en formato papel (sea impreso o hecho a mano). Luego de ser evaluado lo colocaremos en la puerta de la clase.

### Promociones:

Un afiche en formato digital de tamaño A3 (42 x 30 cm). Allí se promocionarán los principales atractivos del destino turístico (paisajes, paseos, gastronomía, su gente, su música, etc.). Se entrega el martes 13 de mayo hasta las 16:00. No se evaluará de modo diferente por ser impreso o hecho a mano, pero a cada una de las clases se le pedirá que lo envíe en formato PNG o JPG a [recreación@juan23.edu.uy](mailto:recreación@juan23.edu.uy)

### Sala de embarque:

A cada grupo se les asignará un lugar en los corredores que dan al patio o dentro del patio techado donde se realizará una ambientación y animación recreando el destino turístico que les tocó. Se pueden representar monumentos significativos, vestimenta típica, comida del lugar, etc.

Para su evaluación se tomará en cuenta: recreación del destino, ambientación interna, ambientación externa, personajes, animación, creatividad e impresión general.

### Banquete:

Cada grupo preparará una comida típica de ese país que presentará cuando el jurado pase a evaluar su stand el día de la Convi. También habrá dos personajes con vestimenta típica que presentarán al jurado el menú (carta) y servirán un plato típico. Podrán aparecer en escena otros personajes y situaciones que animen el momento. Una consideración importante es que la comida tendrá que venir hecha previamente y en caso de necesitar que sea caliente, se usarán los microondas de la cantina.

Para su evaluación se tendrá en cuenta:

- Presentación de la comida
- Animación
- Personajes típicos

- Menú (carta)

### Coreografía representativa del destino Turístico

En el día de La Convi se presentarán todas las clases para protagonizar “batallas de baile”. Simultáneamente 2 grupos que compartan generación, con el destino turístico que les haya tocado, tendrán tres intervenciones en forma intercalada para mostrar 3 coreografías cortas de 35 a 45 segundos de duración.

Para ello deberán presentar las 3 pistas de audio por separado y debidamente identificadas en la web, antes de las 16:00 h del miércoles 14 de mayo para poder preparar el audio para cada batalla. Es importante tener en cuenta ser cuidadosos en la elección de las canciones haciendo un énfasis especial en las letras de estas.

Para su evaluación se tomará en cuenta:

- Cantidad de participantes y participación de educadores
- Vestimenta/canciones o ritmos seleccionados que tengan algo que ver con el destino que les tocó.
- Coordinación, trucos, ind. Resuena (canciones seleccionadas, gestos, etc.) e impresión general (no se evaluará escenografía).

Llevarán puntaje por ganar la “Batalla de baile” y por el puesto obtenido en esa tanda.

### **Show de Talentos**

El jueves 15 de mayo a las 14:30 en el patio del Colegio, realizaremos un concurso talentos. Cada grupo presentará un representante o grupo mostrando alguna habilidad particular. La presentación no podrá durar más de 3 minutos.

Para su evaluación se tomará en cuenta: novedad en el talento, impacto, presentación y puesta en escena.

### **Evaluación:**

Para cada una de las actividades se propondrá una rúbrica de evaluación que se encantará en la página web disponible para que cada una de las clases pueda visualizarlas.

## ***“Sin ir tan lejos, alguien espera por vos”***

### ***Semana preconvi***

Como gesto solidario comunitario entre el lunes 5 y el viernes 9 de mayo realizaremos una recolección de cajas de leche larga vida y ropa de invierno. Para ello a la entrada del colegio habrá dos espacios designados. Uno para colocar la ropa en forma ordenada para luego enviarla a varias organizaciones que lo estén necesitando. Y otro lugar, en donde se coloquen las cajas de leche larga vida, que serán utilizadas en el servicio de la semana siguiente.

### ***Semana Convi***

En esta Convi se propone vivir una experiencia generacional de servicio, inspirada en la cercanía y la entrega de María Auxiliadora. Así como ella salió al encuentro de quienes la necesitaban, queremos invitarte a participar de diferentes servicios que se propondrán.

#### “Cuando me encuentro con vos”

Uno de los servicios se compartirá con las tres generaciones. Este consiste en salir a compartir la merienda con las personas en situación, llevando no solo algo para comer, sino también una presencia que comparte acompaña y escucha. Esta actividad se realizará en el horario de grupo, y será acompañada por las y los animadores de la tarde.

Para la generación de primero: **lunes 12 de mayo**

Para la generación de segundo: **martes 13 de mayo**

Para la generación de tercero: **miércoles 14 de mayo**

Cada animador/a saldrá junto a una cuadrilla de gurisxs hacia un lugar designado, para encontrarse con quienes esperan.

Por otra parte, habrá servicios alternativos:

### “Abrigo en movimiento”

Otra de las opciones de servicio consiste en clasificar la ropa de abrigo que fue donada durante la campaña *“Sin ir más lejos, alguien espera por vos”*.

Este servicio implica revisar, doblar y organizar cada prenda según tipo, talle y estado, para que luego puedan ser entregadas a diferentes organizaciones con las que nos hemos contactado. Una oportunidad para tomar conciencia de la realidad de muchas familias que atraviesan el invierno con lo justo, y descubrir cómo un gesto concreto puede hacer la diferencia.

### “La alegría se construye”

La última opción de servicio invita a poner manos a la obra en la creación y reparación de juegos para el oratorio. Estos juegos —desde aros, zancos, patines, y otros materiales lúdicos— son herramientas que usamos cada semana en las diferentes propuestas apostolado de la casa.

El servicio incluye tareas como lijar, pintar, armar, inventar y también pensar juegos nuevos. El objetivo es que los materiales de juego estén en condiciones, sean seguros, y sigan siendo ese lugar de encuentro y alegría para quienes participan.

### **¿Cómo me inscribo a cualquiera de las actividades?**

En la semana previa a la Convi se invitará a que cada alumna/o se anote mediante la página del Juan hasta el viernes 9 de mayo a las 23:59.

## AGENDA DE LAS ACTIVIDADES

**En azul lo interno**

**En rojo las propuestas**

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
<b>28/4</b>	<b>29/4</b> Ambientación 17 h	<b>30/4</b> Lanzamiento de La Convi	<b>1/5</b> Feriado	<b>2/5</b> Asueto
<b>5/5</b> Sorteo en el recreo <i>"Sin ir más lejos, alguien espera por vos"</i>	<b>6/5</b> Desafíos web <i>"Sin ir más lejos, alguien espera por vos"</i>	<b>7/5</b> Desafíos web <i>"Sin ir más lejos, alguien espera por vos"</i>	<b>8/5</b> Desafíos web <i>"Sin ir más lejos, alguien espera por vos"</i>	<b>9/5</b> Entrega del logo de la agencia <i>"Sin ir más lejos, alguien espera por vos"</i>  Fecha límite de inscripción a los servicios
<b>12/5</b> Juegos en el recreo  Servicio de primero	<b>13/5</b> Entrega del afiche promocional	<b>14/5</b> Juegos en el recreo  Servicio de tercero	<b>15/5</b> Juegos en el recreo  Show de talentos 14:30	<b>16/5</b>   <b>L</b>  <b>A</b>

	Juegos en el recreo Servicio De segundo Inicio del armado de decora tu salón	Fecha límite de entrega de audio (16 hrs)		C O N V I
--	---	--	--	-----------------------